11/23/2016

|  |  |
| --- | --- |
| Bespreken | Uitkomst |
| Art lead:  Jay voeldoet zijn plichten als art lead niet. Controleert de models niet juist, let niet op topology, polycount. Heeft een demotiverende invloed op het team. Need te veel op zijn eigen bordje.  Blijft hij artlead of positive doorgeven? | Jay blijft voorwaardelijk leadart met gerwin als tweede onder de volgende voorwaarden:   * Strenger controleren artwork * Art niet goed, uitleg waarom en de betreffende person helpen * Positievere houding binnen de groep. Beter motiveren. * Bepaalde taken afstaan naar anderen en hen de mogelijkheid geven te leren.   Is jay het met deze voorwaarden eens blijft hij artlead. Is hij het er niet mee eens, word de rol omgewisselt met gerwin. |
| Tempo assets:  Assets worden te langzaam gemaakt, waarscheinlijk gebrek aan motievatie.  Regels wat betreft deadlines opschroeven? | Dealine data in trello zetten.  Mensen taggen als ze verder kunnen. |
| Prioriteiten:  Prioriteiten recht zetten. | Over exact een week een level staande hebben.  Envoirment assets ect first.  Wybren en Nathaly gaan trello herindelen. |
| Naming convetions:  We moeten ons echt aan de benaming gaan houden. | Gaan gebruiken en in github veranderen. |
| Innitiatief:  Stel vragen! | Meer vragen stellen en meer scrums houden. |
| Uren:  Meer uren werken. | Meer thuis werken. Als je je deadlines maar haalt! |
| Openheid communicatie. | Meer discord. Meer cominictie art lead, producer en plannings manager. |
| Scrums | Vaker scrums houden en bespreken waar wie mee bezig is. |